

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

**BSc Fakulteti i Arkitekturës**

**Sillabus**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lënda** | **3D MODELIM** | | | |
| Llojj | Semestri | ECTS | Kodi |
| OBLIGATIVE (O) | 3 | 3 | 30-3DM-352 |
| **Ligjeruesi i lëndës** | Gëzim Radoniqi, Msc | | | |
| **Asistenti i lëndës** | Dren Nishliu | | | |
| **Tutori i lëndës** | - | | | |
| **Qëllimet dhe Objektivat** | Qëllimi i lëndës është njoftimi me 3Dmodelim dhe vizuelizim digjital përmes softuereve per 3D Modelim. Përmes koncepteve dhe teknikave te 3D Modelimit , materialeve, ndriqimit, vizualizimit dhe animacionit. Ky modul do te i ndihmoje studentet ne punimet e tyre permes analizave dhe formesimeve te gjeometrive komplekse, si dhe vizualizimeve realistike dhe ilustruese.  Objektivat e lëndës:   * Të kuptojnë konceptet e vizatimit digjital si dhe modelimit 3D * Të kenë përceptim më të mirë të hapësirës dhe gjeometrisë * Të kuptojnë parimet e vizualizimit realistik dhe ilustrues digjital * Të kuptojnë rëndësinë dhe rolin e veglave digjitale ne profesion * Të arrinë aftësi për prezantim te punimeve të tyre dhe aplikimin e njohurive ne lendet tjera gjatë studimeve * Të njohin rolin e softuerit dhe mundësitë që i ofron përmes analizave/prezantimit * Mësojnë bazat e menagjimit të të dhënave dhe të integrojnë punën me softuer tjere CAD/BIM & software tjere per 3d modelim. * Të njihen me programim vizual bazik | | | |
| **Rezultatet e pritshme** | Me përfundimin e lëndës, studenti duhet të jetë i aftë të:   * Kuptojnë konceptet themelore të 3D Modelimit dhe vizualizimit me 3D Software në përgjithësi * Mësojnë dhe avancojnë aftësitë në eksplorimin e manipulimeve gjeometrike të vëllimeve, duke bërë punë kreative në detyrat e tyre përmes ideve | zhvillimit | analizave të formave * Mësojnë të krijojnë gjeometri dhe forma komplekse permes teknikave të ndryshme si polimodelim apo me NURBS. * Aplikojnë aftësitë e marra në krijimin e prezantimeve arkitektonike permes vizualizimeve me render engine si Corona apo Vray Renderer duke i përgaditur për punë në industri | | | |